

מה קורא?



1+



8+

הוראות משחק

תכולה

40 חידות, 12 ספרים, 2 מדפים, חתול ופלס.

מטרת המשחק

סדרו את הספרים על המדף התחתון בהתאם למה שמופיע בקלף החידה כך שכאשר תניחו את המדף העליון הוא יהיה ישר כפלס.

כיצד משחקים?

1. בחרו קלף חידה בדרגת הקושי הרצויה.
2. הניחו את אחד המדפים על השולחן.
3. בחרו את הספרים המצוינים בקלף החידה - לפי צבע ואות - ומקמו אותם על המדף התחתון כך שכאשר תניחו את המדף העליון, הוא יהיה ישר כפלס. השתמשו בפלס על מנת לבדוק (כאשר בועת האוויר תיוצב במרכז, המדף יהיה מאוזן).

כיצד ניתן להניח את הספרים?

1. לפחות 2 ספרים חייבים לגעת במדף העליון.
2. בחלק מקלפי החידות מצוינים מספר הספרים ו/או ספרים מסוימים שצריכים להיות מונחים במאוזן או במאונך, או אחד על השני, על המדף.
3. כאשר יש חתול על קלף החידה, הוא חייב לעמוד על אחד הספרים לפחות ולהיות בין שני ספרים.

מפתח סימנים

2 ספרים חייבים להיות מונחים בצורה אנכית



הספר עם האות A חייב להיות מונח בצורה אופקית



הספרים לא יכולים לגעת זה בזה



בגב כל קלף חידה מופיע פתרון אפשרי אחד, ייתכנו פתרונות נוספים.



BY THE BOOK™

A Novel Stacking Puzzle

Game Rules



1+



8+

Contents

40 challenge cards
12 books (A – L)
2 book shelves
1 cat
1 level



Objective

Arrange the books in the challenge card on the bottom shelf so that the top shelf will be perfectly balanced.

How to Play

1. Choose a challenge card.
2. Place one of the shelves on a leveled surface.
3. Select the books indicated on the challenge card and place them onto the shelf, place the other shelf on top and check with the level if the top shelf is completely balanced (the bubble in the level must be between the two center lines).

Placement Rules

1. A minimum of two books must touch the top shelf.
2. Some cards contain icons that indicate the number of books and/or specific books that must either be placed horizontally or vertically or one on top of another.
3. If the cat is indicated in the challenge card, it must be placed on at least one book and between two others.

Icon Guide



A number of (or specific letter) books must be vertical.



A number of (or specific letter) books must be horizontal.



Indicated books may not touch.

One optional solution is provided on the back of each challenge card. There may be other valid ways to solve.

Game by Gilit Metuki/Ronnie Manor/
Theora Concept, LTD.
Graphic Design By Orit Zohar

